

POWER PLAYER

No
4/93
Hinta
5,-

Tilajaliite Nintendo-lehteen n:o 4/93

NES:

ELIMINATOR BOAT DUEL

GB:

BLUES BROTHERS

POPEYE II

SNES:

STAR FOX

STAR WARS

PRINCE OF

PERSIA

EXHAUST

HEAT

DARIUS

TWIN

STARFOX



STARFOX

Super FX on tullut!



STAR FOX	Nintendo
	PELAAJIA
	1
	PELITYYPPI
	Lentosimulaatio / Shoot 'em up
	PELIMUISTI
-	
GAMEPANK	
X	
KESKIT.	



Elokuun lopussa Tokion Shoshinakai-messuilla Nintendon Japanin osasto kertoi tuoreesta uutuudestaan nimeltä Super FX.

Super FX on 32-bittinen customchip, joka

kohentaa selvästi SuperNESin suorituskykyä niin nopeuden kuin teknisten valmiuksienkin osalta. RISC-pohjaisen prosessorin ja digitaalisiin signaaliprosessorin (DSP) avulla Super FX parantaa SuperNESin kykyä esittää todentuntuisempaa grafiikkaa varjostuksen, skaalauksen ja hahmojen pyörivän liikkeen myötä. Kuulostaako monimutkaiselta? Niin, ehkä on syytä kertoa enemmän näistä konsteista.



RISC-prosessori on prosessori (CPU), joka erikoistuu tietyn tyyppisten käskyjen välittämiseen (RISC = Reduced Instruction Set Computer). Koska se jättää osan informaatiosta käsittelemättä, on prosessori nopeampi ja parempi rajoitetuissa puiteissaan. Vastakohta on CISC-prosessori (Complete Instruction Set Computer). * DSP (Digital Signal Processor) on digitaalisen signaalin muokkaava prosessori. Se voi jäljitellä mitä tahansa analogista signaalia, niin ääntä kuin kuvaakin. Syntikat perustuvat DSP-prosessointiin kuten uudemmat videolaitteetkin. * Kolmiulotteisen peligrafiikan luomiseksi on aiemmin jouduttu pitämään vektoripohjaisissa polygoneissa, että ruudun grafiikkaan on saatu edes jonkinlaista vauhtia. Vektorigrafiikka merkitsee kuitenkin sitä, että ruudussa näkyy polygonin kaikki särmät, muttei sen pintoja. Näiden pintojen peittäminen ja sen jälkeen kuvion liikuttaminen vaatisi liikaa cpu-tehoa. Mutta kuvan renderointi on tapa peittää nämä ulkopinnat, minkä jälkeen ei näe enää niitä särmäjä, jotka vastaavat hahmon taustapuolta. Ja Super FX pystyy siis tähän.

Se saa riittää mutkikkaista termeistä, nyt on aika puhua itse pelistä, jota on odoteltu kuumeisesti. Ensimmäinen peli tällä superlastulla. Star Fox!

Olemme joutuneet keskelle linnunrataa uuteen aurinkokuntaan, joka koostuu useista rikkaista planeetoista. Kolmella näistä on kehittyneet sivilisaatiot ja muut toimivat vain raaka-ainelähteinä. Yksi rikkaista ja hyvinvoivista planeetoista on nimeltään Corneria. Siellä kasvoi kauan sitten neropatti Andross. Hän havaitsi nopeasti olevansa kehittyneempi kuin ikätoverinsa. Kasvettuaan vanhemmaksi hän alkoi tehdä kokeita moottoreilla ja energialla. Cornerian ihmiset eivät sietäneet pitkään hänen ottamiaan riskejä ja aiheuttamiaan vaaroja ja useiden varoitusten jälkeen hänet karkotettiin kotiplaneetaltaan.



Cornerian väki unohti melko pian Androssin, mutta eräänä päivänä turvajoukot huomasivat, että planeetta Venomilla tapahtui jotakin erikoista. Venom oli ollut asumaton planeetta, mutta nyt sen ympärillä kuhisi avaruusaluksia. Ei kestänyt kovin pitkään ennen kuin tajuttiin, että Andross oli asialla ja pian hän julisti sodan Corneriaa vastaan.



Valitettavasti Corneria ei ollut satsannut taistelulottien koulutukseen ja heidän uusi avaruuslaivastonsa, Arwings, vaati erityisen taitavia ja kokeneita lentäjiä. Kenraali Pepperin mieleen juolahti Star Fox Team. Heitä tarvittaisiin apuun Venomin valloittamisessa ja Androssin nujertamisessa. Pelaaja on Fox McCloud, Star Fox Teamin johtaja, ja tehtävänä on lentää pitkä matka Venomiin ja pysäyttää Androssin joukot. Apuna on kolme taitavaa miehistön jäsentä, mutta johtaja on tietysti itse vastuussa Cornerian tulevaisuudesta...



Tarina Nintendon uusimman ihmeen takana on mielenkiintoinen. Star Fox on jonkinlainen yhdistelmä lentosimulaatiota ja räiskimistä ja Super FX auttaa luomaan uskomattoman hyvän pelituntuman. Voit itse valita mistä suunnasta katselet Arwing-alustasi, joka on varustettu monilla erityistoiminnoilla ja aseilla. Pelin edetessä voi kerätä yhä lisää aseita, erikoispommeja ja muita bonusesineitä.



Muu miehistö

Peppy Hare

Peppy tunnetaan taitavana ja rauhallisena lentäjänä. Hänen taitojaan ja kokemustaan tarvitaan välttämättä.

Slippy Toad

Slippy voi vaikuttaa rennolta kaverilta, mutta hän on melko säikky ollakseen taistelupilotti. Hän ajautuu usein vaikeisiin tilanteisiin ja johtajan pitää olla valmiina pelastamaan Slippy.

Falco Lombardi

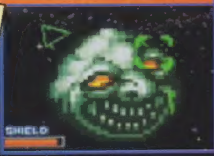
Falco viihtyy hyvin ilmassa ja avaruudessa ja hän on ainakin yhtä hyvä pilotti kuin itse Fox. Hän voi joutua äkkipikaisen luonteensa vuoksi nokikkain Foxin kanssa. Mutta he muodostavat hyvän lentäjäparin ja luottavat toisiinsa kuin vuoreen.



Toimituksen arvio

No niin! Tässä Nintendo on onnistunut upeasti. Fantastista grafiikkaa ei voi verrata muihin peleihin ja pelituntumakin on mainio. Lisäksi pelin hauskoilla päähahmoilla on kullakin oma luonteensa ja musiikki jytisee kuin sci-fi-filmin elokuvanäytöksessä. Eikä Star Foxissa ole pelkästään kaunis ulkoasu, vaan peli on myös hauska ja haastava erilaisine ratoineen ja salaisuuksineen. Kyseessä on Huippupeli ja välitön Klassikko. STOP PRESS Peli tulee Suomeen syksyllä nimellä Starwing.

10	9,0	8,5	8,5	9,0
8	GRAFIIKKA	ÄÄNI	PELATTAVUUS	VIIHDE
6				
4				
2				
0				



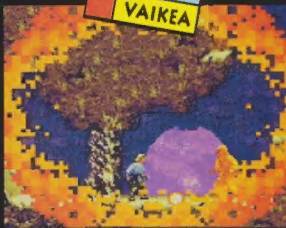
STAR WARS



TÄHTIEN SOTA JATKUU NYT!

Kauan sitten, galaksilla kaukana meistä... George Lucas kirjoitti tarinaa ensimmäiseen kolmesta Star Wars-elokuvasta. Sopivasti elokuvan 15 vuoden ikää tulee juhlistamaan Super Star Wars, JVC:n ja Lucas Artsin ensimmäinen SuperNES-peli.

Peli seuraillee elokuvan juonta, vaikka sekaan on lisäilty uusia monstreita ja paikkoja tekemään pelistä entistäkin ravakampaa. Pelissä on myös useita digitoituja jaksoja elokuvasta, jotka luovat aikamoisen tunnelman. 14 rataa on saatu täytettyä toiminnalla ja seikkailulla, mikä tekee pelistä komean elämyksen.



Päähenkilöt

Peli aloitetaan Luke Skywalkerin hahmossa, mutta myöhemmin voi valita sankariksi myös Chewbacan tai Han Solon. Tässä on lyhyt esittely:

Luke Skywalker
Pituus: 175 cm
Ikä: 19 vuotta
Ase: Blastech BL-22
Kansallisuus: Tatooine

Chewbacca
Pituus: 244 cm
Ikä: 200 vuotta
Ase: Crossbow FD-011
Kansallisuus: Kazhyyyk

Han Solo
Pituus: 183 cm
Ikä: 31 vuotta
Ase: Blastech DL-44
Kansallisuus: Tuntematon

Luke voi käyttää alussa vain yhtä asetta. Mutta viidennen radan jälkeen hän saa myös lasermiekan kamppailuihinsa. Luke on nopea ja ketterä ja molemmat hänen aseensa ovat tehokkaita. Paras valinta.

Luke kohtaa Chewien radan 8 lopussa. Hänellä on jousiase, joka on hyvin tehokas, mutta valitettavasti hän ei saa matkan varrella toista asetta.

Yhdeksännen radan jälkeen tarvitaan avaruusalusta, jolla lennetään Alderaanin. Han Solo on Millennium Falconin kapteeni, joka voi auttaa.

Peli koostuu siis 14 kentästä. Useimmat näistä on tavallisia vaakasuntaan vieriviä ratoja, mutta toiset muistuttavat enemmän shoot 'em up -pelejä monine Mode 7 -tehosteineen. Pelissä täytyy siis olla nokkela ja sormistaan nopea menestyäkseen.



**Pomo:
Sarlace Pit
Monster**

Ensimmäinen kenttä sijaitsee au-

tiomaassa. Tarkoitus on vain juosta ja kerätä kaikki sydämet, jotka ilmestyvät vihollisten kaatuessa. Toisissa paikoissa on lentohiekkaa, mutta siihen ei voi upota niin syväälle että kuolisi, joten sitäkään ei tarvitse pelätä. Kun olet voittanut loppumonsterin kohtaat C-3PO:n, joka kertoo, että Jawas on ryövännyt R2-D2:n. Sinun pitää auttaa ystävän löytämisessä.



Ei loppupomoa

Kun olet päässyt jättimäisen koneen luokse, sinun pitää mennä sinne sisään. Se käy kiipeämällä niin korkealle kuin voi ja hyppäämällä sitten alas katon rei-

stä. Yhääällä katolla on monia tykkejä. Älä turhan päiten yritä ampua niitä, vaan juokse ja loiki sivuun kauemmas oikealle.



Ei loppupomoa

Luke on taas ulkona aavikolla, tällä kertaa hiekkavaen maassa. Kun saat vihreät vihulaiset ammuttua, jää jäljelle vihreä sohjo, johon saattaa takertua. Silloin olet helppo saalis toisille ihmisyyöjä-

monstereille, joten pyri välttämään tätä herneuhennosta. Ota lopussa rauhallisesti ja katso mihin astut, ettet vain putoa alas. Kentän lopussa tulee vastaan Obi Wan-Keno-bi, joka antaa sinulle lasermiekan.



Ei loppupomoa
Olet edelleen aatiomaassa ja nyt lenetelet pienellä avaruusaluksella yhdessä C-3PO:n kanssa. Sinun pitää ampuu Jawas ja lentää sitten valtaisaan hiekkamönkijään, mistä R2-D2 löytyy.



Pomo: Laya Beast

Nyt olet päässyt hiekkamönkijän sisään ja on aika käydä etsimään R2-D2:ta. Täällä sisällä on kuolettavaa lentohiekkaa ja säteet estävät kulkemisen toisissa paikoissa. Liu'u nopeasti säteiden alta ja

vältäle lentohiekkaa, niin selviät kentästä. Kun pystyt voittamaan valtavan aavikkohirviön, tulee vastaan R2-D2, joka alkaa kertoa Obi Wan-Kenobista.



Pomot: Banthas ja Mutant Womprat

Ennen kuin pääsee loppumonsterin luokse, täytyy nutistaa neljä banthasia. Namä ovat suuria häränkaltaisia eläimiä,



jotka ovat muita vastuksia vahvempia, vaikka niillä ei ole yhtä paljon energiaa kuin pomoilla. Pysy etäällä ja käyttele miekkaa tai ammu pistoolilla.

Ei loppupomoa

Seitsemäs kenttä muistuttaa aika lailla kakkosta. Täälläkin pitää

tykittää Jawas tieltä ja kun on selvinnyt 19 yksilöstä, voi lähteä mahdollisimman vikkelaan lentämään kohti kylää Mos Eisley.

Pomo: Klahar

Nyt olet päässyt sisään Mos Eisleyn baariin. Kun täällä selvittää kaikki viholliset, asettuu vastaan karmaiseva loppupomo Klahar. Ammu taukoamatta häntä ja loikkaa, kun hän ojentaa pitkää kaulaansa. Kun voittaa kamppailun, saa kohdata Han Solon. Hän kertoo avaruusaluksestaan, joka on telakalla 94 ja päätös lähteä heti matkaan syntyy äkäisesti.



Pomo: Imperial Defense Droid

Nyt olette päätyneet Kuolemantähden halliin. Darth Vaderin alus lentelee sisällä ympärää ja ellet ota rauhallisesti, kun alus on tulossa kohti, voit pudota mustaan aukkoon. Joten malttia silloin kun lähestyvän aluksen meteli alkaa kuulua.

Pomo: Tractor Beam

Radalla 13 täytyy hypellä tasanteelta toiselle näiden liikuessa eri suuntiin. Kun on päässyt ylös asti, tulee loppumonsteri vastaan. Samalla kun pomo ui liiveihisi, kohtaavat Obi Wan Kenobi ja Darth Vader elämän ja kuoleman kamppailussa.

Ei loppupomoa

Tämä on koko pelin viimeinen kenttä ja kaikki on sinun varassasi. Tutkitte huolella suunnitelman Kuolemantähden tuhoamisesta. Luke lentää X-Wing-aluksella tähden keskelle ja merkin saatua pitää laukaista protonitorpedo. Härän silmää aiheuttaa ketjureaktion ja koko Kuolemantähti räjähtää päreiksi.



R NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

Ei loppupomoa

Kun olet saapunut Mos Eisleyhin, pitää alkaa etsiä Chewbaccaa. Täällä tulevat Darth Vaderin iskujoukot vastaan.

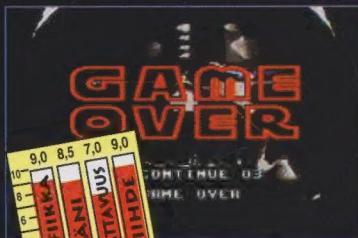
Niitä on joka puolella ja kuteja satelee kaikkialta, joten kentän selvittäminen ja Chewbaccan löytäminen ei ole helppoa.

Pomo: Maintenance Droid och Hover Combat Carrier

Kymmenes kenttä näyttää samanlaiselta kuin rata 8. Maintenance Droid täytyy löylyttää kolmesti, ennen kuin hän luovuttaa, ja hän on vain ensimmäinen pomo. Seuraava vastus on vielä vaikeampi ja voit vahingoittaa konetta vasta aseet tuhottuasi. Tämän radan jälkeen Han Solon alus suuntaa kohti Kuolemantähtä.

Pomo: Detention Guard

Tämän kentän lopussa tulee vastaan vihollisia, joita pitää ammuskella samaan aikaan kuin pomo käy kimpuun. Se on vaikeaa, mutta jos taidot riittävät, pääsee viimein kohtaamaan prinsessa Leian.



Toimituksen arvio

Super Star Wars on komea, hauska, vaihteleva ja vaikea peli. Toisin sanoen kaikkea mitä vaaditaan huippupeliiltä. Koko touhu on todella vaikuttavaa ja hienosti rakennettua. Ainoa mistä voi valittaa on ohjattavuus, joka jää keskitasolle, sekä pelin liika hankaluus aloittelijan käsissä. Muuta pahaa sanaa ei löydy. JVC on onnistunut tekemään yhdessä Lucas Artsin kanssa todellisen nappiseikkailun.

ELIMINATOR BOAT DUEL



Power Boating League on juuri käynnistynyt ja pelaajan päämäärä on nousta maailmanmestariksi. Että tässä voisi onnistua, täytyy ensin voittaa seitsemän muuta taitavaa veneilijää ja sitten lyödä hallitseva mestari Disaster Don.

Ensimmäisenä vastaan asettuu Seasick Sidney, joka on nimensä mukaan kevyt kuski ja tulee vieläpä merikippeäksi. Pikaisen voiton jälkeen on vuorossa hullu Aquarius Rex. Hän on vaikeampi säilytettävä, mutta vastus ei ole silti kova. Kun voitat, asettuu haastajaksi Vicious Vickey ja nyt kilpailu alkaa olla tiukkaa. Surfer Bob, Weird Willey, Mangler Mike ja Veronica Alabaster odottavat vielä vuoroaan

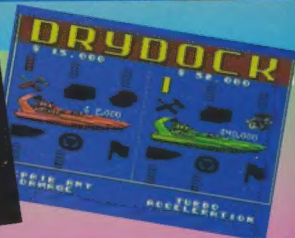


roaan

ennen mestari Donia ja voittaminen käy luonnollisesti koko ajan vaikeammaksi.

Kilpailun aikana pitää kerätä nitroa ja rahaa samalla kuin varoo pyörremyrskyjä, radioaktiivista vettä sekä vihollisia, jotka lyymyvät eri puolilla ratoja.

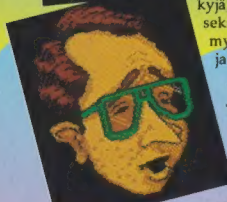
Joka kisan jälkeen saa tilaisuuden ostaa uusia osia laivaan. Rahat on syytä säästää uusiin, nopeampiin moottoreihin, eikä tuhrata niitä halvempiin, jokseenkin turhiin osiin. Katso, että voitat kaksi ensimmäistä kierrosta, niin voit varustaa veneen kunnolla. Muuten ei pärjää seuraavissa kisoissa.



Toimituksen arvio

No jaa, mistään ykköspelistä ei ole kysymys, mutta ajatellen venepelien pientä määrää on aiheessa mielenkiintoa. Eliminator Boat Duel on melko vaikea peli, millä on hyvät puolensa, mutta peliin saattaa kyllästyä samasta syystä. Venekilpailusta kiinnostuneille tämä voi olla paikallaan. Vanha tuttu Cobra Triangle on silti yhä paras veneily-peli NES-konsolille.

	5,0	5,0	5,0	5,0
GRAFIKKA	10	8	6	4
ÄÄNI	2	2	2	2
PELATTAVUUS	0	0	0	0
VIIHE				



ELIMINATOR BOAT DUEL	Electro Brain
	PELAAJIA
	1 - 2 yrthä aikaa
	PELITYYPI
	Venekilpailu
	PELIMUISTI
	-
GAMEINK	
KESKIT.	

Blues Brothers



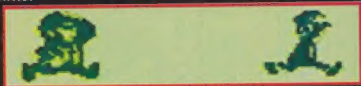
Elwood, meillä on tehtävä!

BLUES BROTHERS	Titus
	PELAAJAJA
	1
	PELITYYPPI
	Tasoloikka
	PELIMUISTI
	EI
GAMELINK	
EI	
KESKIT.	

Veljuveljien täytyy taistella viiden eri kentän läpi. Näissä on syytä varoa poliiseja, puutarhureita ja vihaisia emäntiä, jotka heittävät kivikovia lihapullia! Soittovehkeet, jotka pitää löytää, ovat järjestyksessä: kitara, kuulokkeet, mikrofoni, vahvari ja valonheitin. Kun olet löytänyt kultakin tasolta instrumentin, on syytä etsiä uloskäynti ja jatkaa matkaa.

Jake & Elwood Blues ovat palanneet. Kaupungin poliisimestari on antanut tasan yhden tunnin aikaa lähteä kaupungista. Välttääkseen typerät yllätykset hän on myös vohkinut bändin soittimet. Mutta Jakella on suunnitelma.

- Meillä on tänä iltana keikka, Elwood. Nyt paa-
nalle etsimään soittimia, niin ehdimme vielä kei-
kalle!

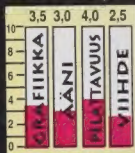


Sanottu ja tehty, Jake & Elwood lähtevät hake-
maan instrumentteja ja sinun pitää auttaa heitä.
Järkeenkäypään tapaan bluesveljeksillä ei ole
aseita. Sen sijaan he heittävät laatikoita kaupun-
gin poliisien päälle kuin Tiku ja Taku. Poliisit
taas eivät kaihda mitään konsteja veljesten py-
säyttämässä.

Keräile LP-levyjä, joita on levitelty vähän sinne
sun tänne, mutta varo pakettikääröjä. Ne ovat
yhtä iloisia yllätyksiä kuin lahjasmurffin paketit,
sillä kussakin on pieni ruutipanos, joka vie
bluesveljeksiltä sekä energiaa että aikaa.

Ensimmäinen kenttä on kaupungissa, missä Ja-
ken ja Elwoodin pitää kiipeillä läpi talon, että he
saisivat hilattua itsensä rakkaan kitaransa luo.
Konstit vaihtelevat maan ja taivaan välillä, mutta
onpa tehtäväkin saatu Jumalalta.

Veljesten elämä näkyy ruudussa sydämenä, joka
vastaa energiaa. Alussa sydä-
miä on kolme kappaletta ja
enimmillään niitä voi olla vii-
si. Jos sydämiä on viisi ja poi-
mit yhden lisää, saat lisäelä-
män. Lisäelämää on siis vai-
kea saada silloin kun sitä eni-
ten tarvitsisi.

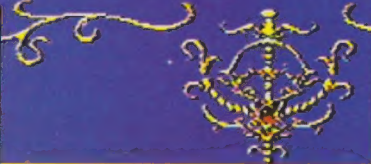


Toimituksen arvio

Voi voi, tämä ei ollut niinkään hupaisaa. Ei mi-
tään mukavia bonusesineitä kerättävänä, simp-
peli grafiikka ja löysä ohjaus. Kysessä on perus-
tylsä tasohyppelypeli. Game Boylle varatut peli-
rahat voi säästää vielä, vaikkei ohkä pian ilmest-
tyvää Popeye 2-peliä varten.

PRINCE of PERSIA[®]

PRINCE OF PERSIA	Konami
	PELAAJIA
	1
	PELITYYPPI
	Seikkailu
	PELIMUISTI
	Salasana
GAMESINK	
VAIKEA	



Sulttaani on antanut ikeälle Visoor Jaffarille määräyksen hallita maata sillä välin kun hän on matkalla. Kiitokseksi Visoorille luvataan sulttaanin kaunilin tyttären käsi. Mutta tytär on rakaetunut toiseen maan prinseliin. Sulttaanin palatessa tytär

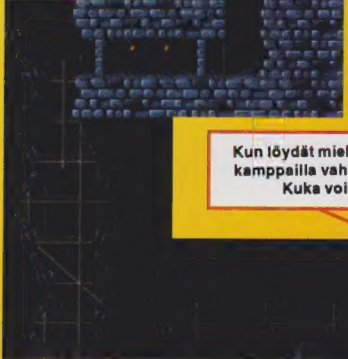
Täällä on pullo salisessa huoneessa.

kieltäytyy naimasta Jaffaria, haluten avioon prinselin kanssa. Tätä ei

seen paremmin sulttaani kuin Jaffarkaan hyväkey, vaan prinseli viäkataan synkeimpiin vankiluoliin. Prinsesalle annetaan kaksi tuntia aikaa valita joko Jaffar tai kuolema. Valkea valinta!



Kun löydät miekan, on aika kamppailla vahdin kanssa. Kuka voittaa?



Pelaaja on luonnollisesti hyvä prinssi ja prinsessan pelastamiseen on aikaa vain kaksi tuntia. Peli koostuu 20 kentästä, jotka kehittyvät yhä pitemmiksi ja vaikeammiksi eteenpäin päästessä. Sen lisäksi, että oikea reitti pitää hakea, on tehtävä mielettömiä loikkia, varottava hengenvaarallisia ansoja ja ennen kaikkea nujerrettava vahdit, jotka yrittävät pysäyttää prinssin. Etsi miekka käsiisi ensimmäisellä radalla, että pääset jatkamaan.



Prinsessa



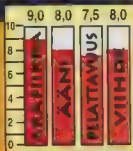
Rata 7

Loikkaa ylös ja lyö kattoa. Katto rikkoutuu ja voit kiivetä ylös.



Tappavia lyömaaseita

Miekka täytyy saada matkaan. Ilman sitä ei selviä.



Prince of Persia on alun perin klassinen PC-peli, joka on muunnettu nyt Super Nintendolle. NES- ja GB-versiot, jotka on julkaistu aiemmin, olivat identtisiä PC-pelin kanssa, mutta tämä uusi versio sisältää useita uusia ruutuja ja vanhatkin ovat paljolti tehty uudestaan. Peli tunnetaan ennen kaikkea erinomaisesta animaatiostaan, mutta jopa tätä on paranneltu SuperNES-versiossa.



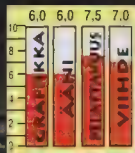
Kenttä 11

Toimituksen arvio

Prince of Persia on sekä hauska että haastava peli. Jos aiemmat versiot ovat miellyttäneet, ei tämäkään tuota varmasti pettymystä. SNES-versio on nimittäin kaikkein onnistunein. Niin grafiikka kuin äänikin on korkeaa tasoaa ja juuri pelin selvittämisen vaikeus antaa todellisen haasteen jopa Power Playerille. Tästä tulee varmaan uusi menestys Konamille.

F-1 EXHAUST HEAT

Ocean
PELAAJIA
1
PELITYYPPI
Autokilpailu
PELIMUISTI
Paristomuisti
GAMEMNK
X
KESKIT.



RECORD

5.70

F-1 Exhaust Heat oli Super Nintendon ensimmäinen formula 1-peli ja yhä edelleen se on kaikkein paras. Pelissä ajetaan 16 radalla eri puolilla maailmaa ja kerätään rahaa, jolla voi ostaa autoonsa parannuksia. Luonnollisesti pyrkimys on ajaa niin hyvin, että kaikkien kisojen jälkeen löytää nimensä ranking-listan kärjestä.

Pelissä on paristomuisti, joka tallentaa parhaat ajat kullakin radalla. Toisin kuin F-Zerossa ja Super Mario Kartissa, tässä voi myös kirjoittaa nimensä, joten kateellisille on mukava näyttää tehneensä varmasti itse parhaan ajan.

16 radan mittainen turnaus alkaa Italiasta ja päättyy Japaniin. Jokaiseen kilpailuun on ensin kahden kierroksen karsinta-erä. Kun siitä selviää jatkoon, pääsee seitsemän muun F1-kuskin kanssa mittalöön. Voittaja saa 7.000 dollaria, jonka voi käyttää uusiin autonosiin, sekä 10 pistettä. Pistemäärä kaikkien kilpailujen jälkeen määrää voittajan.

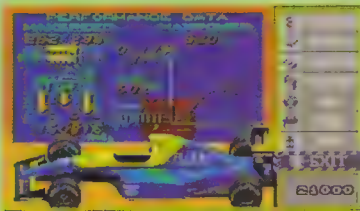
Parhaat osat erilaisille radoille

Nopeat radat (kuten Italia, Saksa, Ranska)

Moottori	Renart V10	\$10.000
Renkaat	High Grip	\$200
Siivekkeet	Low D.F.	\$1.000/kpl
Jousitus	Hard	\$500
Jarrut	Carbon	\$1.500
Vaihteet	6 vaihdetta	\$3.500
Runko	Type 1	-

Mutkaiset radat (kuten San Marino, Belgia, USA)

Moottori	Ilmoa V10	\$7.000
Renkaat	Special	\$350
Siivekkeet	High D.F.	\$4.000/\$7.000
Jousitus	Hard	\$500
Jarrut	Carbon	\$1.500
Vaihteet	6 vaihdetta	\$3.500
Runko	Type 1	-



RADAT

Ennen kilpailamista on paras harjoitella ajamista eri radoilla. Ensimmäinen karsintakierros kannattaa käyttää radan tutkimiseen ja toisella kierroksella ajaa niin lujaa kuin pystyy, että nousee lähtöjärjestyksessä korkealle. Paalu-
paikka ei ole koskaan harmiksi.

Italia Ensimmäinen rata on melko yksinkertainen, eikä tiukkoja mutkia juuri ole. Hankalin mutka tulee viimeisenä ja kaasua on syytä hellittää hiukan ennen kurvia. Muuten tallan voi pitää koko ajan pohjassa.

Saksa Saksalainen rata vaikuttaa aluksi helpolta, mutta pian huomaa, ettei kunnan kiihdytysuoria juuri löydy. Tämän vuoksi radalla ei ole hyviä paikkoja myöskään nitrojen käyttöön.

Belgia Tällä radalla on usein tuulista, joten myös pitkillä suorilla kannattaa olla tarkkana. Juuri ennen maalia on joitakin todella hankalia mutkia, mutta jos ajaa korjaamaan syntyneet vahingot, saa auton jälleen kunnostettua.

USA Tällä radalla ei ole paljonkaan tilaa virheille. Kunnolliset jarrut ovat tärkein hankinta ennen kilpailua, sillä monet tiukat ja vaikeat mutkat odottavat radalla.

Monaco Maailmankuulu Monacon katurata on yksi koko pelin vaikeimmista. Valmistaudu jarrutamaan joka mutkassa. Suoralla lähellä kierroksen loppua on syytä painaa nappi lautaan ja ohittaa mahdollisimman monta kilpailijaa.



Siinä oli viisi pelin kuudestoista radasta. Kun saat ajettua läpi kaikki radat, saat nähdä kuinka monta pistettä olet onnistunut keräämään. Näet myös vertailun muihin kuskeihin. Sitteen voit lähteä uuteen kautteen.

Toimituksen arvio

Kuten sanottu, tämä on Super NESin ensimmäinen formula 1 -peli. Tämän jälkeen on Japanissa tehty monia uusia yrityksiä, mutta paitsi pa ei ole löytynyt. F-1 Exhaust Heat ei kuitenkaan tyrmää grafiikalla tai äänellä, mutta pelituntuma on hyvä ja se on autokilpailun tärkeintä. Hyvä puoli on myös listat, joilla kerätään parhaat ajat kultakin radalta. Ennenysoikojen yrittäminen on yhtä hauskaa kuin turnauksen ajaminen. Ajatellen monia vauvoja utopelejä tämä tuntuu hyvältä valinnalta. Ei ihmeteltäviä, mutta toimivalta.

Avaruuden fisut



Monta tuhatta vuotta sitten tyranni Belser joukkoineen valloitti rauhallisen maailman nimeltä Darius. Kukaan ei oikein tiennyt mistä hän tuli, mutta asiantuntijat epäilivät avaruusalusten oudon muodon perusteella, että Belser oli tullut vesiplaneetalta. Alukset muistuttivat nimittäin aika lailla kaloja, merihevosia, rapuja ja muita merieläviä.

Useimmat dariuslaiset olivat huonosti varustautuneita ja heidät kukistettiin äkkiä. Mutta Tiät ja Proco, kaksi nuorta ja rohkeaa asukasta, pääsivät pakoon toiselle planeetalle. He alkoivat koota avaruusarmeijaa voidakseen jonain päivänä käydä Belseriä vastaan.



Kului vuosisatoja ja uuden, hyvän maailman joukot kasvoivat. Mutta ennen kuin armeija oli tiin saatu riittävän vahvaksi, alkoi Belser valloittaa uusia maailmoja ja kerätä yhä suurempaa mahtia universumissa. Nyt kahdella lentäjällä, joiden esikuvina olivat Tiät ja Proco, oli tilaisuus osoittaa taitonsa. Avaruusalustensa Silver Sharksin avulla heidän pitää pysäyttää Belser ja pelastaa muutkin valtakunnat valloitukselta.

Kuten voisi jo ehkä arvata, on pelaajan tehtävä ohjata Silver Sharkia ja pelastaa universumi. Halutessaan voi ottaa avukseen kaverin, joka ohjaa toista alusta.

Pelissä on yksitoista eri planeettaa ja kuusitoista eri reittiä valittavana ennen kuin pääsee Dariuksella. Jokaisella reitillä täytyy pelastaa seitsemän planeettaa ennen kuin peli on selvitetty. Kaikki reitit ovat jokseenkin yhtä vaikeita, joten valinta on vapaa.

Pelin kuluessa voi kerätä monenlaista ase- ja suojaruustusta sekä erikoisaseita. Kun kerää vihreitä voimakuulia, voi lisätä erikoiseen tehoa ja sinisillä voimakuulilla voi lisätä suojaa. Myös pisteitä kerätään, toisaalta lisäelämien toivossa ja toisaalta high score -sijoituksen vuoksi.





Monsterit

PLANEETTA
A

HH02
KILLER
IGIA

Ensimmäinen loppupomo on valtaisa kala, joka ampuu kahdenlaisia ammuksia. Tähtää päin näköä.

PLANEETTA
B

EP30
FOSSILISIL

Täällä täytyy nutistaa kaksi monsteria. Voit osua vain siihen pomoon, joka ampuu sinua, joten älä piittaa toisesta silloin.

PLANEETTA
C

QU10
QUEEN
FOSSIL
Planeetta C:n pomot

ovat melko samanlaisia kuin B:nkin. Käytä siis samaa taktiikkaa jälleen.

PLANEETTA
D

BD4Z
DEMON
SWORD

Suunnaton mekaaninen mustekala vartioi D-planeettaa. Varo monsterin kuolettavia hyökkäyksiä.

PLANEETTA
E

OON1
DUAL
SHEARS
(sininen)

Tätä planeettaa hallitsee sininen tappajahummeri Dual Shears.

PLANEETTA
F

OON1
DUAL
SHEARS

(punainen)
Sinisen petohummerin punainen serkku toimii samalla tavalla kuin sininen sukulaisensa.

PLANEETTA
G

ZZ10
DARK
CORONATUS
(punainen)

Dark Coronatus on merihevosen, joka käy kimppuun pitkän häntänsä ja vatsasta tulevien ammusten turvin.

PLANEETTA
H

ASP7
RED
MIST

Isokokoinen metallinen krapu pitää jöötä H-planeetalla.

PLANEETTA
I

ZZ10
DARK
CORONATUS

(sininen)
Tällä planeetalla kohtaat sinisen merihevosen. Pysyttele ruudun alalaidassa välttääksesi hänen salamanopeat hyökkäyksensä.

PLANEETTA
J

MXO4
FULL
METAL
SHELL

Tämän valtaisan kilpikonnan kantama kilpi on lähes läpitunkematon, joten pomon voittaminen on vaikeaa.

PLANEETTA
K

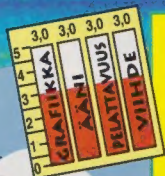
GGOD
HYPER
GREAT
THING

Jotta K-planeetalta selviäisi eteenpäin kohti Dariusta, täytyy ensin selviytyä tästä valaankaltaisesta virityksestä.

PLANEETTA
L

LC4Q
SUPER
ALLOY
LANTERN

Nyt olet Dariuksella ja kohtaat Belserin oman taisteluluksen. Jos selviät voittajana, olet päässyt pelin läpi.



Toimituksen arvio

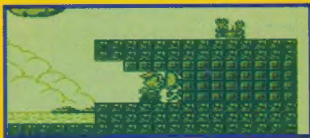
Darius Twin ei ole erityisen omaperäinen peli ja tuntuu väistämättä hiukan tylsältä pelata peruskaavan mukaista räiskintäpeleä. Sekä Super R-Type että U.N. Squadron olivat hausempia ideoita, mutta tässä pelihupia kohottaa kaksinpelin mahdollisuus. Joten tätä voi suositella niille, jotka haluavat räiskiiä kaverin kanssa. Muuten ei mitään uutta.



POPEYE 2

Tämä on jo nähty!

Kun Olivia siivoilee laatikoita eräänä päivänä, hän löytää aarrekartan. Hänen ikuinen kosijansa Kippari Kalle saa kartan hyppysiinsä ja lähtee merelle etsimään aarretta. Mutta lähtöinnossaan hän unohtaa ottaa pinaattia mukaan! Tämä on melkoinen vahinko, sillä merellä Kippari Kalle kohtaa yllättäen rakkaan vihollisensa Bluton, joka hyökkää alukselle ja tarkalla upperkutilla lennättää Kallen jorppakoon. Kalastusalus pelastaa Kippari Kallen ja vie hänet maihin saarelle. Nyt pelaajan tehtäväksi jää auttaa Kallea pelastamaan ystävänsä, voittamaan Bluto ja rahtaamaan aarre kotiin.



Kippari Kalle pystyy kävelemään, hyppäämään, kumartumaan ja lyömään nyrkillä. Pinaattia syötyään hän saa voimakkaamman tehonyrkin. Painamalla B-nappia samalla kun kävelee saa Kallen juoksemaan. Ja hypätessä B-napin avulla voi tehdä superloikan. Kuulostaako tutulta?



POPEYE II	Activision
	PELAAJIA
	1-2
	PELITYYPPI
	Tasolohikka
	PELIMUISTI
	-
GAMELINK	
Kyllä	
KESKIT.	

Tavarat Kippari Kalle voi keräillä matkan varrella erilaisia hyötytavaroita, joilla on seuraavanlaisia käyttöä.

Timantit

- näitä keräämällä voi saada lisäelämiä.

Näkymätön tähti

- tekee Kallesta hetkeksi näkymätöntä (ja haavoittumattoman).

Olivian rakkaus

- Tästä voi käydä kamppailua, kun pelaa kaksinpeliä.

Pinaatti

- antaa Kippari Kallelle lisää voimaa.

Toveruus

- Kun selviytyy kierroksesta, voi jakaa ystävyvyyttä kaverien kanssa.

Aikalisa

- Ottamalla kellon saa ajan pysähtymään hetkeksiksi.

Kaksinpeli

Jos haluaa pelata kaksinpeliä, on toinen pelaaja Kippari Kalle ja toinen on Bluto. Tästä seuraa tietysti armoiton kamppailu timanteista, ajasta sekä Olivian rakkaudesta. Kumpikin pelaa omassa ruudussaan ja ensin maaliin päässyt voittaa sekä radan että Olivian rakkauden. Korkeimmat pisteet ja enemmän rakkautta neljän radan jälkeen kerännyt voittaa pelin.

Toimituksen arvio

Pelin jatko-osa, jota ilmeisesti olisi pärjätty. Kun ei löydy parempia ideoita, pitää jäljitellä menestyksiä. Kippari Kalle tekee kaikkea mitä Mario on tehnyt, mutta paljon vaisummin. Huono peli-idea on sinänsä ikävä juttu, mutta köyhä kopio on vielä pahempaa. Popeye 2 ei valitettavasti pysty tarjoamaan mitään erikoista tai yllättävää. Nukahtamisen voi estää vain pelaamalla kaksinpeliä. Rahat ja patterit kannattaa säästää johonkin muuhun.

